

Требования к оборудованию для дистанционного образования

Требования к компьютеру, ноутбуку, моноблоку для Teams с ОС Windows

ТАБЛИЦА 1

Компонент	Требование
процессор	Минимальная Сi3 1,6 ГГц (или более поздняя версия) (32-бит или 64-бит).
Память	Не менее 2.0 ГБ ОЗУ
Жесткий диск	Не менее 3,0 ГБ свободного пространства на жестком диске
Отображение	Разрешение экрана не менее 1024 x 768
Графическое оборудование	Не менее 128 МБ графической памяти
Операционная система	Windows Server 2012 R2 +, Windows 10 или Windows 8.1 в 32-разрядной и 64-разрядной версиях. Для лучшего опыта используйте последнюю версию своей операционной системы.
Версия .NET	Требуется .NET 4.5 CLR или более поздняя версия
Видео	Встроенная, либо внешняя веб-камера USB 2.0, с разрешением 2мп или более
Устройства	Стандартная камера ноутбука, микрофон и динамики
Видеозвонки и встречи	<ul style="list-style-type: none">• Для более удобного использования видеозвонков и онлайн-собраний мы рекомендуем использовать компьютер с процессором 2,0 ГГц и оперативной памятью 4,0 ГБ (или выше).• Необязательному видеозаписи размытие фонового изображения требуется процессор с поддержкой расширенного векторного расширения 2 (AVX2). См. Рекомендации по использованию аппаратного декодера и драйвера кодировщика для получения списка неподдерживаемых декодеров и кодировщиков.• Для присоединения к собранию с помощью обнаружения близости в комнате Microsoft Teams требуется Bluetooth LE, для которого необходимо включить Bluetooth на клиентском устройстве, а для клиентов Windows - 64-битный клиент Команд. Он недоступен для клиентов 32-битных Teams.
Трансляции Teams	Если вы создаете живые события Teams, мы рекомендуем использовать компьютер с процессором Core i5 Kaby Lake, 4,0 ГБ ОЗУ (или выше) и аппаратным кодировщиком. См. Рекомендации по использованию аппаратного декодера и драйвера кодировщика для получения списка неподдерживаемых декодеров и кодировщиков.

Подробнее:

<https://docs.microsoft.com/ru-ru/microsoftteams/hardware-requirements-for-the-teams-app>

Требования к пропускной способности

Teams разработана для предоставления наилучшего общего качества звука, видео и содержимого независимо от состояния сети. Это значит, что при недостаточной пропускной способности Teams отдает приоритет качеству звука по сравнению с качеством видео.

В этой таблице показано, как в Teams используется пропускная способность

30 Кбит/с	Одноранговый голосовой звонок
130 кбит/с	Одноранговая голосовая связь и обмен экранными звонками
500 Кбит/с	Видеосвязь одноранговых устройств SD с разрешением SD 360p
1,2 Мбит/с	Видеосвязь одноранговых устройств HD с разрешением HD 720p
1,5 Мбит/с	Видеосвязь одноранговых устройств HD с разрешением HD 1080p
500 кбит/1Mbps	Групповой видеозвонок
1Mbps/2 Мбит	Групповая видеосвязь для видеозвожков (540p видео на экране 1080p)